

Eurol Bediga 20W-50

Mineralisches Motoröl für gemischten Fuhrpark

Artikelnummer E100045 Version 4.0 14/04/2025

Produktinformation

Eurol Bediga 20W-50 ist ein Motoröl, das für eine optimale Schmierung älterer Autos und leichter Nutzfahrzeuge mit Benzin-, LPG- und Dieselmotoren sorgt.

Eurol Bediga 20W-50 kann in Motoren eingesetzt werden, die mit Turbolader, Mehrventiltechnik und Katalysator ausgestattet sind.

Eurol Bediga 20W-50 bietet hervorragenden Schutz gegen Verschleiß aller Motorteile, die zudem äußerst gut gegen Rost und Korrosion geschützt werden. Spezielle Dispergiermittel halten Ruß und andere Verunreinigungen in Lösung.

Eurol Bediga 20W-50 enthält zudem spezielle Additive, die dafür sorgen, dass das Öl auch bei hohen Temperaturen nicht durch Oxidation eindickt.

Durch den stabilen Viskositätsindex-Verbesserer wird die Viskosität nur wenig abnehmen, sodass Eurol Bediga 20W-50 auch nach längerer Zeit einen stabilen Schmierfilm zwischen den beweglichen Teilen aufbaut.

Leistungsstufe

Empfohlen zur Verwendung

API SG/CF-4

- MIL-L-2104D
- MIL-L-46152

Physikalische Eigenschaften

Merkmal	Wert/Ergebnis	ASTM Standard
Farbe	braun	
Dichte bei 20°C	0.88 kg/l	ASTM D 4052
Viskosität, kinematisch bei 40°C	164.8 cSt	ASTM D 445
Viskosität, kinematisch bei 100°C	18.7 cSt	ASTM D 445
Viskositätsindex	128	ASTM D 2270
Viskosität, dynamisch (CCS)	6,060 cP	ASTM D 5293
Flammpunkt	218 °C	ASTM D 92
Sulfatasche	1.6 wt%	ASTM D 874
Stockpunt	-39 °C	ASTM D 97

größter Sorgfalt erstellt wurde, übernimmt Eurol keine Haftung für Schäden, die aus Unvollständigkeiten und/oder Ungenauigkeiten im Text resultieren. Wir raten Ihnen, stets die Anweisungen des Herstellers zu befolgen. Die hier bereitgestellten Übersetzungen wurden mit Hilfe von ChatGPT, einem von OpenAl entwickelten KI-Sprachmodell, erstellt. Obwohl wir unser Bestes tun, um genaue und nützliche Übersetzungen zu liefern, können wir nicht garantieren, dass alle Übersetzungen fehlerfrei sind oder immer den richtigen Kontext und die richtigen Nuancen enthalten.