



POWERING
PERFORMANCE

INFORMAČNÍ LIST PRODUKTU

Eurol Super Premium SAE 30

Nesulfurovaný minerální motorový olej

Číslo položky E101170 Verze 1.2 14/04/2025

Informace o produktu

Eurol Super Premium SAE 30 je neaditivovaný olej, který byl speciálně vyvinut pro benzínové a dieselové motory, které pracují za velmi příznivých podmínek.

Eurol Super Premium SAE 30 se skládá z pečlivě vybraných solventně rafinovaných parafinových základových olejů. Mají nízký bod tuhnutí, vysoký viskozitní index a vynikající oxidační stabilitu.

Eurol Super Premium SAE 30 je také vhodný pro systémy, ve kterých není olej silně zatěžován; jako jsou lehce zatížené převodovky a cirkulační mazací systémy.

Doporučeno pro použití

- API SA/CA

Fyzikální vlastnosti

Charakteristický	Hodnota/Výsledek	Standard ASTM
barva	oranžový	
Hustota při 20°C	0.88 kg/l	ASTM D 4052
Viskozita, kinematická při 40°C	103.6 cSt	ASTM D 445
Viskozita, kinematická při 100°C	11.5 cSt	ASTM D 445
Viskozitní index	98.0	ASTM D 2270
Bod vzplanutí	222 °C	ASTM D 92
Bod nalití	-27 °C	ASTM D 97

Eurol B.V., Energiestraat 12, 7442 DA Nijverdal, Nizozemsko, tel. +31 88 250 22 00, info@eurol.com, eurol.com

Účelem tohoto dokumentu je informovat vás o vlastnostech produktu a možných aplikacích produktů Eurol. Informace v tomto dokumentu se mohou kdykoli bez předchozího upozornění změnit z důvodu probíhajícího výzkumu a vývoje produktů. Data analýzy v tomto listu obsahují typické hodnoty. Drobné odchylky, které se mohou vyskytnout během běžného výrobního procesu produktu, neovlivní kvalitu produktu. Přestože byl tento informační list sestaven s velkou pečlivostí, společnost Eurol nenese žádnou odpovědnost za škody vyplývající z neúplnosti a/nebo nepřesností v textu. Vždy doporučujeme dodržovat pokyny výrobce. Zde poskytnuté překlady jsou vytvořeny pomocí ChatGPT, což je jazykový model AI vyvinutý společností OpenAI. I když se snažíme dodávat přesné a užitečné překlady, nemůžeme zaručit, že všechny překlady jsou bez chyb nebo vždy zachycují správný kontext a nuance.